

A līmeņa pedagogu tālākizglītības kursu programma

## **Datorgrafikā „Vektorgrafikas programmas *Adobe Illustrator pamati*”**

**Pedagogu tālākizglītības satura modulis:** izglītības jomas kompetenču modulis.

**Tālākizglītības programmas mērķauditorija:** profesionālās ievirzes izglītības programmas „Vizuāli plastiskā māksla” pedagogi, vidējās profesionālās mākslas un dizaina izglītības pedagogi, vispārizglītojošo skolu informātikas skolotāji, kas vēlas apgūt vektorgrafikas redaktora “Adobe Illustrator” pamatus un pielietot gūtās zināšanas savā radošajā un profesionālajā darbībā. Dalībniekiem nav nepieciešamas priekšzināšanas darbā ar Corel Draw programmu.

**Tālākizglītības programmas īstenošanas ilgums:** 12 stundas.

**Tālākizglītības dokuments, kas apliecina programmas apguvi:** apliecība.

**Tālākizglītības programmas mērķi un uzdevumi:** sniegt vispārējas teorētiskās un praktiskās iemaņas darbam ar vektorgrafikas redaktoru “Adobe Illustrator”, iepazīties ar programmas instrumentāriju un apgūt galvenos vektorgrafikas izveides paņēmienus, nostiprinot zināšanas ar praktisku uzdevumu izpildi. Paaugstināt profesionālo līmeni ar jaunām prasmēm un iemaņām datorgrafikas jomā.

**Tālākizglītības programmas plānotie rezultāti:** paplašināt un pilnveidot pedagoga profesionālās kompetences līmeni. Iegūt informāciju, pieredzi un apgūt praktiski vektorgrafikas programmas “Adobe Illustrator” izmantošanu, un izmantot to profesionālajā un radošajā darbā iekļaujot apgūtās tehnikas un darba metodes mācību programmās darbā ar audzēkņiem.

**Tālākizglītības programmas kvalitātes nodrošināšanas pasākumi:** lekcija, prezentācija, uzskates līdzekļu un metodisko materiālu demonstrēšana, pārrunas, praktisko uzdevumu izpilde, atsauksmes u.c.

**Tālākizglītības programmas pedagogs:** Aivars Bulis, DDMV „Saules skola” foto dizaina izglītības programmas vadītājs, mākslas maģistrs, pedagoģijas zinātnu maģistrs.

**Tālākizglītības programmas īstenošana:**

N.p.k.	Temats	Stundu skaits	Īstenošana formas, metodes	Instrumenti un materiāli
1.	Vektorgrafikas vispārējs raksturojums	2	Lekcija, prezentācija, pārrunas, uzskates materiālu un metodisko materiālu demonstrēšana.	Dators ar <i>Adobe Illustrator</i> programmu
2.	Ģeometrisku formu izveide: -primitīvu objektu izveide un transformācija -sarežģītu formu locīšana -vairāku objektu mijiedarbība	4	Praktiskā nodarbība: darba paraugu izgatavošana.	Dators ar <i>Adobe Illustrator</i> programmu
3.	Objektu iekrāsošana: -vienmērīga iekrāsošana -iekrāsošana ar pārejām -objektu caurspīdības uzstādīšana	3	Praktiskā nodarbība: darba paraugu izgatavošana.	Dators ar <i>Adobe Illustrator</i> programmu
4.	Papildefektu pielietojums: -objektu automātiskā pavairošana -formu konteineru izmantošana -objektu izlīdzināšana	3	Praktiskā nodarbība: darba paraugu izgatavošana.	Dators ar <i>Adobe Illustrator</i> programmu

Tālākizglītības programmas vadītājs DDMV „Saules skola”

skolotājs Aivars Bulis

APSTIPRINĀTS

DDMV ”Saules skola” direktore Inguna Kokina \_\_\_\_\_